



# **Comment utiliser le Plugin Payzen (Google Pay optionnel) pour le paiement personnalisé v2022.1**

1.	Avant de commencer .....	2
2.	Contenu du plugin .....	3
3.	Copyright et propriété .....	4
4.	Compatibilité.....	5
5.	Comment obtenir une clé de licence ? .....	7
6.	Comment configurer les paramètres de la banque ? .....	9
7.	Comment configurer le paiement personnalisé dans Website ? .....	11
	• Pour configurer l'interface de paiement .....	11
	• Comment configurer les URL de retour .....	16
	• Pour configurer Website à télécharger les fichiers sur le serveur web .....	17
8.	Modes de fonctionnement .....	21
	• Redirection manuelle vers le site de paiement .....	21
	• Redirection automatique vers le site de paiement sans aucun clique .....	22
	• Redirection automatique vers le site de paiement et clique optionnel .....	24
9.	Comment configurer les moyens de paiement dans le module de la banque ? .....	26
10.	Que se passe t'il si la chaîne est correcte ? .....	29
11.	Message de la banque sur un paiement réussi .....	32
12.	Message de la banque sur une erreur de paiement .....	34
13.	Comment utiliser le mode debug ? .....	36
14.	How to use the afs_debug.php file to have deeper information ? .....	39
15.	Comment changer l'algorithme de signature ? .....	41
16.	Comment changer la langue par défaut.....	42
17.	Comment générer ma clé d'évaluation ?.....	43
18.	Configuration de la page retour paiement OK ? .....	44
19.	Configuration de la page retour paiement non OK ? .....	47
20.	Utilisation de l'outil afs_cookiechecker.php .....	50
	• Cookie correctement détecté par afs_cookiechecker.php .....	50
	• Cookie non correctement détecté par afs_cookiechecker.php .....	52
21.	Erreurs connues .....	53
	• Doublet de l'identifiant de transaction.....	53
	• La transaction a déjà été effectuée .....	54
22.	Plus d'informations .....	56

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



## 1. Avant de commencer

Avant de continuer à utiliser et exécuter le plugin vous avez besoin :

- Page HTML/PHP de retour, prête pour les paiement réussis
- Page HTML/PHP de retour, prête pour les abandons de paiement
- Page HTML/PHP de retour, prête pour les erreurs de paiement
- Page HTML/PHP de retour, prête pour les refus de paiement
- Code société fournit par la banque
- Clé privée fournit par la banque
- Fichier de licence fournit par AF Software.
- Votre site de e-Commerce prêt

Vous ne pouvez pas démarrer et exécuter votre plugin sans ces fichiers !



## 2. Contenu du plugin

Ce plugin peut améliorer votre projet et vous offrir de nouvelles fonctionnalités non prévues par le logiciel Website X5 Pro.

Décompresser les fichiers dans un répertoire personnel dans le **dossier racine de votre projet**. Par exemple décompresser les fichiers dans le répertoire **afs\_payments/afs\_payzen**

Après décompression, vous avez les fichiers suivants:

<b>afs_alertbox.php</b>	--> Fichier PHP pour appeler les fonctions internes
<b>afs_config.php</b>	--> Fichier pour configurer certaines variables depuis le panier
<b>afs_cookiechecker.php</b>	--> Fichier permettant de vérifier le cookie du N° de commande
<b>afs_debug.php</b>	--> Fichier pour debug approfondi
<b>afs_form.html</b>	--> Formulaire pour configurer le paiement
<b>afs_functions.js</b>	--> Fonctions internes JS
<b>afs_functions.php</b>	--> Fonctions internes
<b>afs_payzen.php</b>	--> Fichier pour configurer la connexion avec la banque
<b>conf.txt</b>	--> Fichier pour configurer quelques variables de la banque
<b>en.php</b>	--> Fichier de langue par défaut en anglais
<b>form_payment.php</b>	--> Fichier de paiement fournit par la banque
<b>fr.php</b>	--> Fichier de langue par défaut en français
<b>function.php</b>	--> Fichier fournit par la banque
<b>return.php</b>	--> Fichier fournit par la banque
<b>return_payment.php</b>	--> Fichier fournit par la banque
<b>style.css</b>	--> Fichier fournit par la banque
<b>img</b>	--> Répertoire d'image(s)
<b>compteur</b>	--> Répertoire et fichier initialisation de la banque

Ne pas changer le nom des fichiers. Le plugin utilise ces noms.



### **3. Copyright et propriété**

Ce plugin est entièrement personnalisé par AF Software pour s'interfacer avec la banque concernée et le logiciel Website Pro.

Les sources personnalisées de ce module pour le fonctionnement avec Website restent la propriété d'AF Software.

Ce module et sa documentation sont la propriété de AF Software. Il est interdit de les traduire, décompiler, modifier, adapter, et corriger. Il vous est interdit de supprimer ou modifier votre numéro de licence et de le transmettre à des tiers. La location et le prêt du module sont interdits. Vous ne pouvez pas dissocier les différents éléments du module pour les utiliser sur plusieurs ordinateurs. Seul l'auteur est habilité à effectuer ces opérations.

Il est interdit d'extraire le contenu partiel ou complet du module (copie, re-copie, impression, photos, vidéos, scan ...etc) pour le reproduire sur tout autre format et support. Le contenu dans son intégralité est protégé par la loi de la propriété intellectuelle par l'article L335-2.

Si vous effectuez une des opérations ci-dessus, vos droits d'utilisation sont automatiquement résiliés et l'auteur pourra recourir en justice.

Vous êtes autorisé, à des fins de sauvegarde uniquement à réaliser une copie (une seule) du module. Vous n'êtes pas autorisé à faire de copies de la documentation papier, si cette documentation est fournie et/ou d'imprimer le contenu.

Vous n'êtes autorisé à installer et utiliser le module uniquement sur un seul poste physique (un seul disque dur, écran et clavier) et ceci même si lors de l'acquisition de votre licence, le module était présenté sur plusieurs supports (disquette et CD-Rom par exemple) et pour différents systèmes d'exploitation.

Ce contenu est protégé par les droits de la propriété intellectuelle garanti par les Conventions internationales relatives au droit d'auteur.

La violation de l'un des droits de l'auteur est un délit de contrefaçon sanctionnée par l'article L335-2 du code de la propriété intellectuelle.



## 4. Compatibilité

Ce plugin à été développé avec:

- **Website PRO v2021.5.4**
- **Payment form Payzen v1.0f**
- **PHP 7.4.11**

Aucun problème en dehors de cette configuration ne sera pris en charge par AF Software. Dans le cas d'une évolution de Website et /ou du package de la banque AF Software fera tous les efforts nécessaires pour que le plugin continue de fonctionner. Si les modifications deviennent des versions majeures et générées pour Website Pro et/ou le package de la banque AF Software ne peut garantir le fonctionnement avec ces nouvelles versions inconnues au moment de la rédaction de ce document. Nous ne pouvons pas prédire l'avenir !

Ce plugin fonctionne uniquement pour un paiement immédiat en une seule fois.

Le paiement fractionné ou le paiement d'une période d'abonnement n'est pas supporté par ce plugin.

Avec ce plugin vous **ne pouvez pas recevoir un message électronique de type email avec un lien pour télécharger un produit digital** suite à l'achat. **Le produit digital doit dans ce cas être vendu comme un autre produit.** Mais le lien de téléchargement dans l'email de confirmation n'est pas envoyé par le logiciel Website Pro !

Le problème mentionné ci avant n'est pas un problème du plugin, mais un bug du logiciel Website Pro. **Cette option de téléchargement automatique d'un produit digital après l'achat fonctionne UNIQUEMENT avec la solution de paiement intégrée Paypal.**

Il n'y a **pas d'API ou de fonctions** disponibles pour **utiliser cela** avec une solution de paiement externe !

Type de paiement

Général Coût **Type** Message e-mail

Choisissez une méthode de paiement parmi celles disponibles.

☐ Payer plus tard  
Ce type de paiement est effectué par le client à un moment postérieur à la commande (par ex. virement bancaire).

☒ Payer maintenant

Type de paiement : PayPal/Carte de crédit

Compte PayPal :


Page de confirmation du paiement : Page d'accueil

Page d'erreur du paiement : Page d'accueil

☐ Exécuter automatiquement la commande après avoir reçu le paiement

☐ La Sandbox est activée (Mode Test)

Cliquez sur l'image ci-contre pour ouvrir gratuitement votre compte sur PayPal : vous pourrez recevoir immédiatement des paiements.



OK Annuler



## 5. Comment obtenir une clé de licence ?

Ce plugin nécessite de posséder une clé de licence fournit par AF Software pour fonctionner correctement. La clé d'évaluation est totalement libre et gratuite et vous pouvez la générer vous même sur le site d'AF Software.

Ainsi vous pouvez créer votre propre clé d'évaluation lorsque vous êtes prêt à tester le plugin dans votre environnement. La durée de la période d'évaluation est de 30 jours par défaut et démarrera à la date de création de votre licence..

Avant de générer votre clé d'évaluation vous devez demander à AF Software un code privé pour débloquent l'accès au générateur de clés. Contactez nous par email pour obtenir votre code privé.

Après réception de votre code privé vous pouvez aller sur la page suivante:

**[https://www.afsoftware.fr/afs\\_keygen/afs\\_intro.php](https://www.afsoftware.fr/afs_keygen/afs_intro.php)**

pour avoir accès au générateur de clés

La page d'accueil du générateur de clés se présente comme ci dessous.



## Welcome to AF Software Keygen Generator

Please give your private code to have an access !

---

[www.afsoftware.fr](http://www.afsoftware.fr)

(c) 2014-2019

Suivre les recommandations sur l'écran suivant pour générer votre clé.

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



Consulter le chapitre "Comment générer ma clé d'évaluation".

Après la génération et le téléchargement de votre clé, ne pas oublier de **renommer votre clé téléchargée au format zip** en fichier **afs\_licence.key**

**IL N'EST PAS NECESSAIRE DE DECOMPRESSER LE FICHIER .ZIP  
CELA NE FONCTIONNERA PAS !!!**

**JUSTE RENOMMER LE FICHIER COMME INDIQUE CI DESSUS**

Lorsque votre fichier de licence est prêt vous avez besoin de le copier dans le répertoire précédemment crée comme dans notre exemple dans **afs\_payments/afs\_payzen/**





## 6. Comment configurer les paramètres de la banque ?

Pour fonctionner correctement ce plugin a besoin d'informations provenant de votre banque. Ces informations sont libres et gratuites pour effectuer des tests. Demandez les à votre banque.

En mode production vous devrez contactez votre banque pour obtenir ces paramètres définitifs. Ces paramètres devront être renvoyés à AF Software pour la mise en place de votre module et la génération de votre licence.

Lorsque vous posséderez vos paramètres définitifs ou de test il faudra les renseigner dans le fichier **conf.txt** comme ci dessous. Ces **3 paramètres sont obligatoires** pour démarrer avec le module

```
;-----  
; vads_site_id  
;-----
```

**vads\_site\_id = 35124558**

```
;-----  
; keys  
;-----
```

**TEST\_key = 9912315857926701**  
**PROD\_key = 3333333333333333**

```
;-----  
; vads_url_return  
;-----
```

**vads\_url\_return = https://wsx5demo.afsoftware.fr/boutik.php**

Il faudra aussi fournir ici les **URL de retour** (optionnel) du module de paiement dans le fichier **afs\_config.php**.

Désormais votre fichier de configuration de la banque est prêt à être utilisé

### **NOTA:**

Vous pouvez récupérer vos informations de tests (**vads\_site\_id** et **TEST key**) depuis votre dashboard en mode test comme ci dessous:



**PayZen**  
Powered by Lyra

Back Office Marchand PayZen Démo

Gestion ▾ Paramétrage ▾ Aide ▾

Paramétrage de la boutique : DEMO AF SOFTWARE

Configuration Paramétrage paiement marchand **Clés** Clés d'API REST Journaux Association contrats

Clés des API formulaire V1, V2 et WS SOAP toutes versions

Identifiant boutique: 35404558 Clé de production: À générer

Clé de test: 9934515857926701

Regénérer une clé de test

Procès verbal de recette

Cette boutique est encore en mode test. La clé de production sera générée à la réception de votre *procès verbal de recette*. [Cliquez ici pour récupérer ce document](#). Vous devrez

URL de notification des API formulaire

Statut de la règle "URL de notification à la fin du paiement" : **Non paramétrée**

Pour analyser le résultat de la transaction, vous devez TOUJOURS vous baser sur l'URL de notification instantanée, qui est paramétrable dans l'écran [Règles de notifications](#).



## 7. Comment configurer le paiement personnalisé dans Website ?

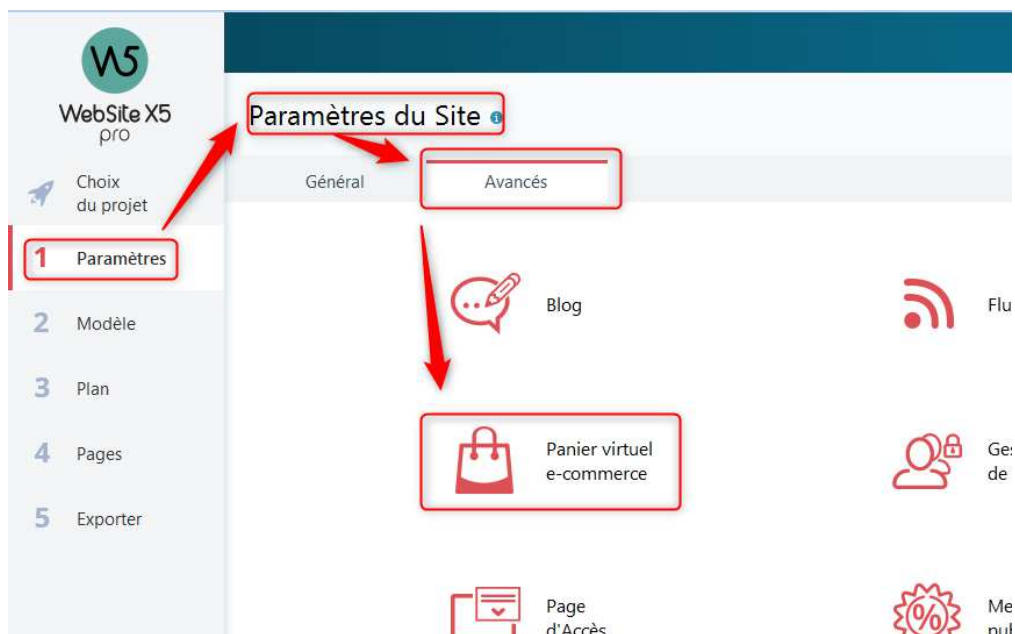
La configuration se fait en 2 étapes pour configurer le nouveau moyen de paiement..

- Configurer l'interface de paiement dans le panier du e-Commerce
- Configurer website pour effectuer un upload des tous les fichiers sur votre site web depuis le projet.

### • Pour configurer l'interface de paiement

Votre projet de e-Commerce doit être prêt pour continuer à configurer votre nouveau moyen de paiement.

Cliquez comme indiqué ci dessous pour **aller dans la configuration du e-Commerce**.



Et cliquez sur '**Ajouter**' pour ajouter votre moyen de paiement

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



The screenshot shows the 'E-commerce' section of the WebSite X5 pro software. The left sidebar contains a menu with '1 Paramètres' highlighted. The top navigation bar has 'E-commerce' and 'Gestion' highlighted. The main content area is divided into two sections: 'Liste de types de livraison' and 'Liste de types de paiement'. The 'Liste de types de paiement' section has the 'Ajouter...' button highlighted. Red arrows indicate the flow from the sidebar menu to the 'Gestion' tab, then to the 'Liste de types de paiement' section, and finally to the 'Ajouter...' button.

Expedition	Description	Prix
Courrier	Les produits seront livrés dans 3-5 jours.	5,00
Livraison express	Les produits seront livrés dans 1-2 jours.	10,00
Livraison International		20,00

Paiement	Description	Prix
Virement bancaire	Payer plus tard par virement bancaire.	0,00
Paiement Carte Bancaire		0,00
Paiement Paypal		0,00
Monetico / Crédit Mutuel	Play with it. We are in a Sandbox... :-)	0,00
AFS DEMO		0,00
Crédit Agricole - No 3D Secure	Play with it. We are in a Sandbox... :-)	0,00
NOT USE - BUGGY - Paiement Monet...		0,00

La fenêtre suivante s'affiche:



Type de paiement

Général Coût Type Message e-mail

Indiquez le nom, la description et l'image à afficher sur la page du Panier.

Nom :  
Palement Payzen

Description :  
Play with it. We are in a Sandbox

Image :  
logo-payzen 12 x 50 .png

OK Annuler

Ici vous indiquez le nom de votre moyen de paiement et vous pouvez aussi ajouter une image.



Type de paiement

Général Coût Type Message e-mail

Choisissez une méthode de paiement parmi celles disponibles.

☐ Payer plus tard  
Ce type de paiement est effectué par le client à un moment postérieur à la commande (par ex. virement bancaire).

☒ Payer maintenant

Type de paiement :  Code personnalisé

Code HTML pour le bouton 'Payer maintenant' :

1

OK Annuler

Ici vous avez juste besoin de copier le contenu de **afs\_form.html**

**Avant** de **copier le contenu du formulaire afs\_form.html** vous avez certainement besoin d'ouvrir ce fichier et de le modifier avec vos paramètres personnels.

**Juste remplacer le chemin en gras** par **votre chemin**

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<form method="post" name="payzen" id="payzen" target="_top"
action="../afs_payments/afs_payzen/afs_payzen.php
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var m = [PRICE];
montant = m.toFixed(2);
reference = "[ORDER_NO]";
email = "[EMAIL]";
name = "[NAME]";
```

```
lastname= "[LASTNAME]";
address1 = "[ADDRESS1]";
city = "[CITY]";
country = "[COUNTRY]";
```

```
zippostalcode = "[ZIPPOSTALCODE]";
countrycode = "[COUNTRYCODE]";
phone = "[PHONE]";
cellphone = "[MOBILE]";
```

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



```
document.getElementById('montant').value = montant;
document.getElementById('reference').value = reference;
document.getElementById('email').value = email;
document.getElementById('name').value = name;
document.getElementById('lastname').value = lastname;
document.getElementById('address1').value = address1;
document.getElementById('country').value = country;
document.getElementById('city').value = city;
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;
document.getElementById('countrycode').value = countrycode;
document.getElementById('phone').value = phone;
document.getElementById('cellphone').value = cellphone;
```

```
document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';
</script>
```

```
<input type="image" id="image" href="" src="../../cart/images/logo-payzen-1.png"
target=_blank name="clikImage"/>
```

```
<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=''><br><br>
```

```
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value=''>
<input type='hidden' id='countrycode' name='countrycode' size='5'value=''>
<input type='hidden' id='phone' name='phone' size='20'value=''>
<input type='hidden' id='cellphone' name='cellphone' size='20'value=''>
```

```
</form>
```

```
<script language="javascript">
    setTimeout(confirmation, 15000);
```

```
function confirmation() {
    document.getElementById('payzen').submit();
}
```

```
</script>
```

Ne pas modifier le reste de ce code.



## • Comment configurer les URL de retour

De façon **facultative** vous pouvez renseigner les URL de retour: Ces URLS sont les suivantes

- URL de retour en cas de paiement réussi
- URL de retour sur abandon de paiement
- URL de retour sur erreur de paiement
- URL de retour sur paiement refusé

Ces URL's sont configurées dans le fichier **afs\_config.php**, comme par exemple:

```
/* To configure Return's URL after payment */
```

```
$AFS_URL_Payment_Cancelled = 'https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html';  
$AFS_URL_Payment_Error = 'https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html';  
$AFS_URL_Payment_Refused = 'https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html';  
$AFS_URL_Payment_Success = 'https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-ok.html';
```

Si vous n'utilisez pas les URL de retour, l'URL de retour sera donc celle configurée dans le fichier conf.txt soit vads\_url\_return

**ATTENTION:** Les noms des URL doivent être en https://

un nom comme localhost/page/ n'est pas un nom d'URL valide dans cette configuration.

Vous pourrez **vérifier** que vos **URL sont bien prises en compte** en activant le mode **Debug** (voir plus bas dans ce document) qui affichera.

vads_cust_country	<input type="text" value="FR"/>	Pays du client. Code facultatif. Longueur Alphanumérique
vads_cust_phone	<input type="text" value="06002822672"/>	Téléphone du client. caractères maximum -
vads_cust_email	<input type="text"/>	Email du client. Paramè
URL Cancel	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html"/>	
URL Error	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html"/>	
URL Refused	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html"/>	
URL Success	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-ok.html"/>	

**Valider et envoyer les paramètres en mode POST vers le fichier form\_payment.php**

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>





**Nota:** Attention à ce que le chemin commence par HTTPS et non par HTTP. Désormais Google bloque les requêtes aux serveurs en HTTP pour des raisons de sécurité

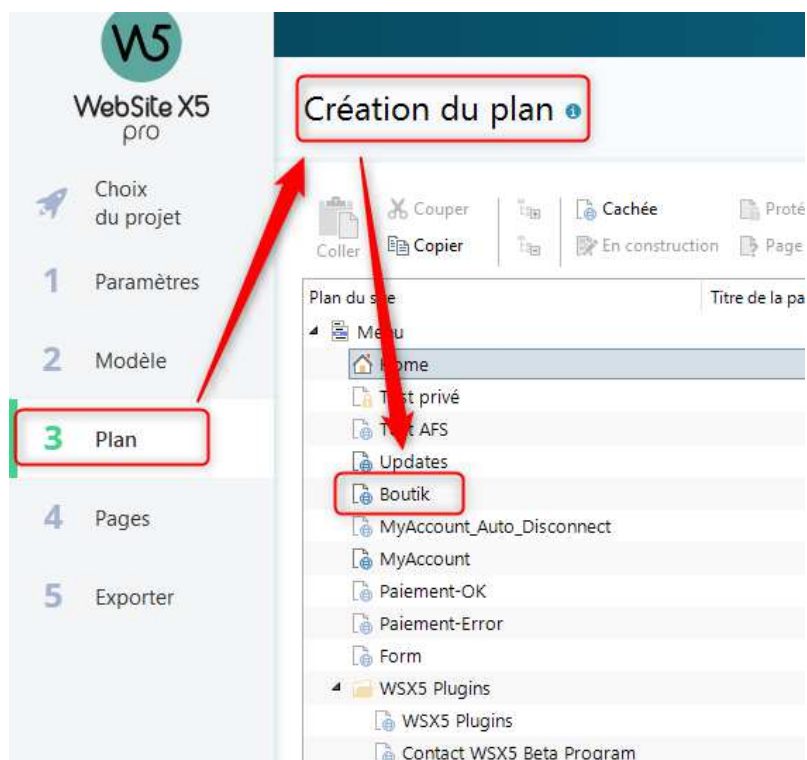
Et copier votre code modifié dans la fenêtre de configuration du paiement, comme ci dessous:

- **Pour configurer Website à télécharger les fichiers sur le serveur web**

Vous avez besoin d'ajouter un objet HTML dans la page e-Commerce de votre projet, comme ci dessous:

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>

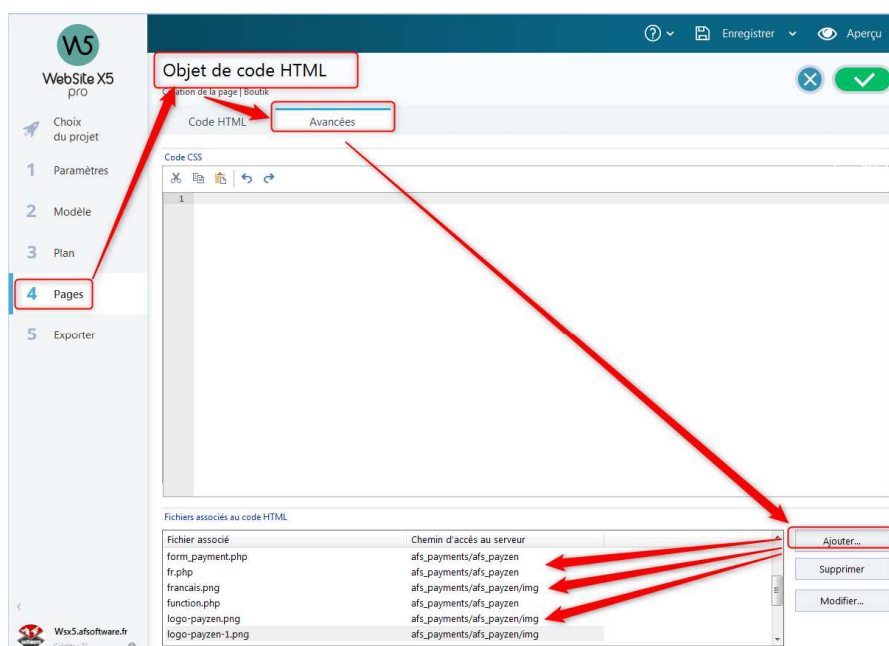


Ouvrir votre page et ajouter un objet HTML :



Dans cet objet HTML, cliquez sur '**Avancées**' et **ajouter les fichiers nécessaires** qui se trouvent dans notre répertoire d'exemple soit **afs\_payments/afs\_payzen**.

Tous les fichiers ajoutés ici seront envoyés vers le serveur Web durant un export de votre projet.



Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



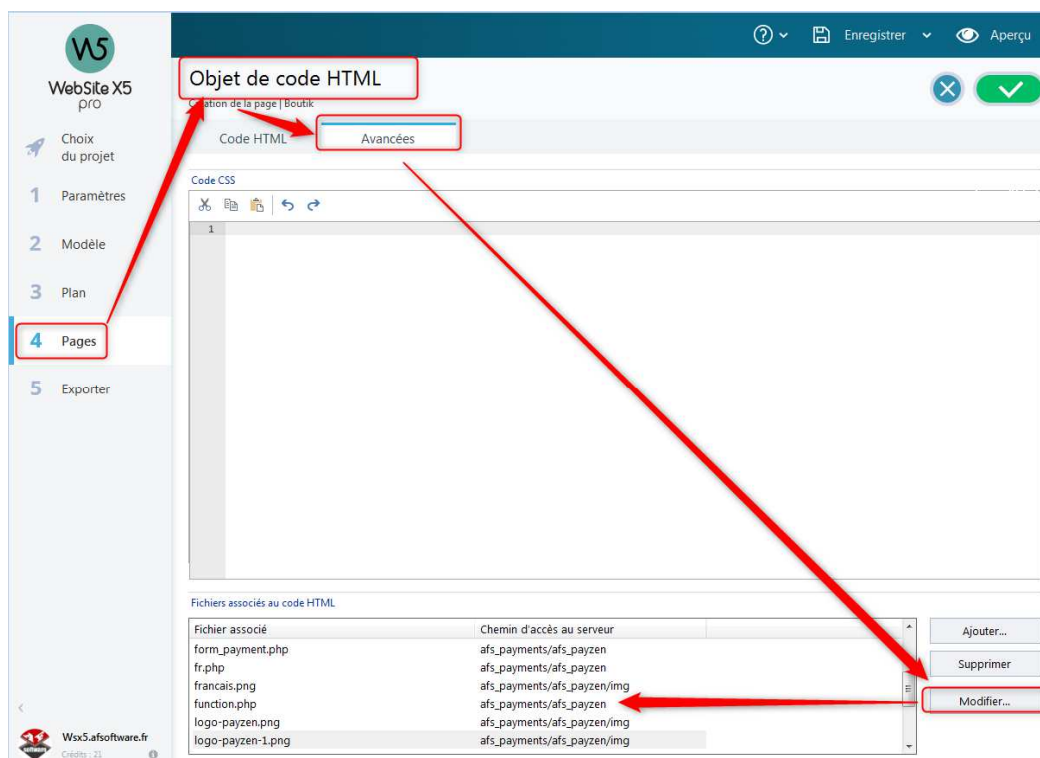
Il est important de bien **faire attention** à configurer les fichiers et les **sous-répertoires** (si ils sont présents dans votre package) pour que votre export soit à l'image des fichiers extraits du package. Donc faites bien attention à **exporter les fichiers présents dans des sous-répertoires** vers les **mêmes sous répertoires sur votre serveur web** et donc dans votre objet HTML (image ci dessous comme exemple).

Une fois cette configuration faite nous vous recommandons de re-construire tout votre projet en pressant CTRL + l'icône Preview (haut droite dans l'interface de Website)

Dans cette configuration Website copiera tous les fichiers sur le serveur Web durant l'export de votre projet.

ATTENTION, si vous changer le contenu d'un des fichiers dans votre répertoire source il est nécessaire de retourner ici et de cliquer sur le bouton 'Modifier' pour le fichier concerné. Ainsi Website téléchargera à nouveau le fichier modifié sur le serveur Web. Cela force Website à exporter à nouveau le fichier.

Sinon il arrive fréquemment que les modifications ne soient pas envoyées sur le serveur web et donc les modifications ne sont pas prises en compte. Et on peut tourner en rond longtemps avant de se rendre compte de cela.





## 8. Modes de fonctionnement

Ce module vous permet d'utiliser 2 modes de fonctionnement, soit:

- Redirection manuelle vers le site de paiement après commande.
- Redirection automatique vers le site de paiement après la commande.

La redirection automatique est une fonctionnalité supplémentaire car celle-ci n'existe pas dans le logiciel Website utilisé à la création de ce module.

Consulter plus loin dans cette documentation comment activer et configurer ces 2 différents modes

### • Redirection manuelle vers le site de paiement

Dans ce mode de fonctionnement nous restons dans un fonctionnement identique à celui existant avec les paiements pré-configurés dans Website. C'est à dire que après avoir passé la commande le client est invité à cliquer sur le bouton pour se diriger vers le paiement.

Dans le cas où le client ne clique pas sur le bouton pour aller vers le site de paiement, il pourra toujours par la suite se diriger vers le site de paiement en cliquant sur le bouton qui se trouvera dans son email récapitulatif de la commande.

Ci-dessous un exemple de code pour le formulaire à copier dans le paiement personnalisé pour un paiement redirigé manuellement par l'utilisateur.

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<form method="post" name="payzen" id="payzen" target="_top"
action=" ../afs_payments/afs_payzen/afs_payzen.php">
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var m = [PRICE];
montant = m.toFixed(2);
reference = "[ORDER_NO]";
email = "[EMAIL]";
name = "[NAME]";
lastname = "[LASTNAME]";
address1 = "[ADDRESS1]";
city = "[CITY]";
country = "[COUNTRY]";
zippostalcode = "[ZIPPOSTALCODE]";
countrycode = "[COUNTRYCODE]";
phone = "[PHONE]";
cellphone = "[MOBILE]";
```

```
document.getElementById('montant').value = montant;
document.getElementById('reference').value = reference;
document.getElementById('email').value = email;
```

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



```
document.getElementById('name').value = name;

document.getElementById('lastname').value = lastname;
document.getElementById('address1').value = address1;
document.getElementById('country').value = country;
document.getElementById('city').value = city;
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;
document.getElementById('countrycode').value = countrycode;
document.getElementById('phone').value = phone;
document.getElementById('cellphone').value = cellphone;

document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';
</script>

<input type="image" id="image" href=" src="../../cart/images/logo-payzen-1.png" target=_blank
name="clikImage"/>

<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value=''>
<input type='hidden' id='countrycode' name='countrycode' size='5'value=''>
<input type='hidden' id='phone' name='phone' size='20'value=''>
<input type='hidden' id='cellphone' name='cellphone' size='20'value=''>

</form>
```

- **Redirection automatique vers le site de paiement sans aucun clique**

Dans ce mode de fonctionnement nous modifions le fonctionnement habituel intégré à Website. C'est à dire que après avoir passer la commande le client sera redirigé automatiquement après plusieurs secondes vers le site de paiement sans aucune action de sa part.

Le client recevra toujours son email de confirmation mais aucun bouton ne sera présent pour se diriger vers le site de paiement. Le paiement sera normalement déjà effectué via le lien automatique, ou au pire abandonné ou refusé. Et dans le cas d'un paiement refusé ou abandonné, il n'est jamais possible d'y revenir car cela est bloqué par la banque suite à l'erreur précédente. Il faut re-saisir la commande pour se diriger à nouveau vers le paiement.

Ci dessous un exemple de formulaire à copier dans le paiement personnalisé pour un paiement redirigé automatiquement.

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<form method="post" name="payzen" id="payzen" target="_top"
action="../afs_payments/afs_payzen/afs_payzen.php">
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var m = [PRICE];
```

```
montant = m.toFixed(2);
reference = "[ORDER_NO]";
email = "[EMAIL]";
name = "[NAME]";
lastname = "[LASTNAME]";
address1 = "[ADDRESS1]";
```

```
city = "[CITY]";
country = "[COUNTRY]";
zippostalcode = "[ZIPPOSTALCODE]";
countrycode = "[COUNTRYCODE]";
phone = "[PHONE]";
cellphone = "[MOBILE]";
```

```
document.getElementById('montant').value = montant;
document.getElementById('reference').value = reference;
document.getElementById('email').value = email;
document.getElementById('name').value = name;
document.getElementById('lastname').value = lastname;
document.getElementById('address1').value = address1;
document.getElementById('country').value = country;
document.getElementById('city').value = city;
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;
document.getElementById('countrycode').value = countrycode;
document.getElementById('phone').value = phone;
document.getElementById('cellphone').value = cellphone;
```

```
document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';
</script>
```

```
<input type="hidden" id="image" href="" src="../cart/images/logo-payzen-1.png" target=_blank
name="clImage"/>
```

```
<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value=''>
<input type='hidden' id='countrycode' name='countrycode' size='5'value=''>
<input type='hidden' id='phone' name='phone' size='20'value=''>
<input type='hidden' id='cellphone' name='cellphone' size='20'value=''>
```

```
</form>
```

```
<script language="javascript">
```

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



```
setTimeout(confirmation, 15000);

function confirmation() {
    document.getElementById('payzen').submit();
}

</script>
```

La redirection automatique est effectuée par le code javascript ci dessus. Nous remarquons que l'image cliquable bouton est en mode type="**hidden**" pour en pas être affichée

- **Redirection automatique vers le site de paiement et clique optionnel**

Dans le script précédent vous avez la possibilité de mettre l'image en mode type ="**image**" pour l'afficher et rendre le clique utilisable sur l'image pour la redirection.

```
<input type="image" id="image" href="" src="http://localhost/demo/cart/images/ payzen.png" target=_blank name="clicImage"/>
```

Le script sera alors:

```
<meta charset="UTF-8">

<form method="post" name="payzen" id="payzen"target="_top"
action="../afs_payments/afs_payzen/afs_payzen.php">

<script type="text/javascript">
var m = [PRICE];
montant = m.toFixed(2);
reference = "[ORDER_NO]";
email = "[EMAIL]";
name = "[NAME]";
lastname= "[LASTNAME]";
address1 = "[ADDRESS1]";
city = "[CITY]";
country = "[COUNTRY]";
zippostalcode = "[ZIPPOSTALCODE]";

document.getElementById('montant').value = montant;
document.getElementById('reference').value = reference;
document.getElementById('email').value = email;
document.getElementById('name').value = name;
document.getElementById('lastname').value = lastname;
document.getElementById('address1').value = address1;
document.getElementById('country').value = country;
document.getElementById('city').value = city;
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;

document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';
```

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>





</script>

<input type="image" id="image" href="" src="../../cart/images/logo-payzen-1.png" target=\_blank name="cliImage"/>

<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value=''>

</form>

<script language="javascript">  
    setTimeout(confirmation, 15000);  
  
function confirmation() {  
    document.getElementById('payzen').submit();  
}  
  
</script>

Dans ce cas après la commande passée vous pouvez afficher un message indiquant que la redirection vers le site de paiement est automatique dans x secondes, mais que l'utilisateur peut aussi cliquer sur l'image pour y aller directement.

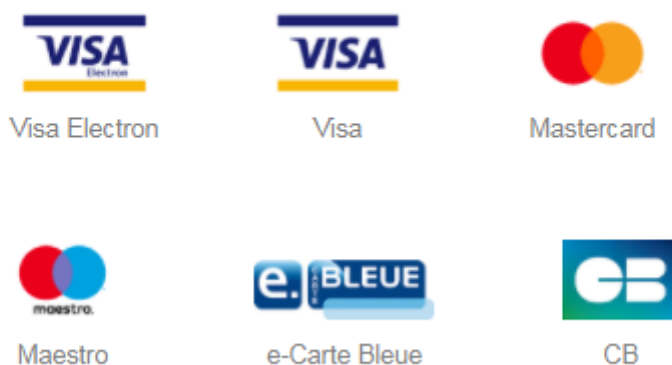


## 9. Comment configurer les moyens de paiement dans le module de la banque ?

Il est possible de configurer les méthodes de paiement qui s'affichent dans l'interface de paiement de la banque.

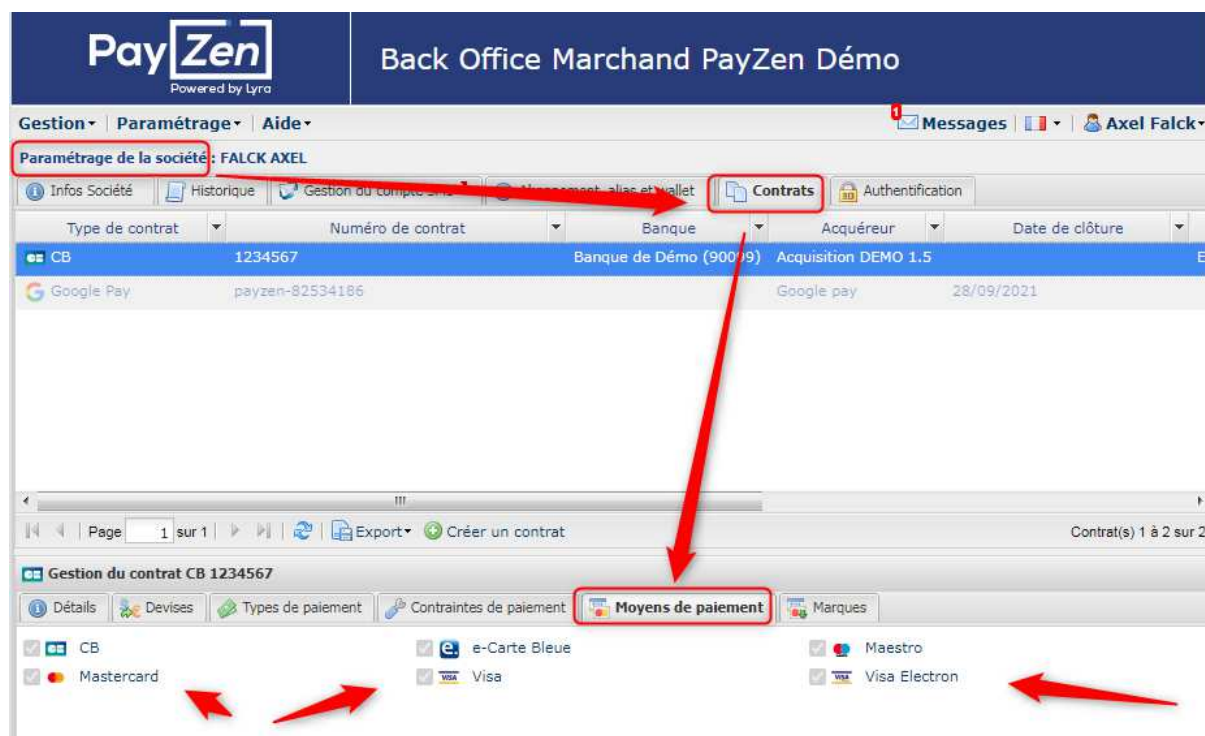
Ci dessous un exemple de méthodes qui s'affichent à l'utilisateur.

Choisissez votre moyen de paiement :



Il existe plusieurs méthodes de paiement qui peuvent être activées ou non pour que l'utilisateur puisse choisir une de méthodes affichées.

Pour activer ces méthodes de paiement il est nécessaire que celles ci soient déjà en place dans votre dashboard avec la banque comme ci dessous par exemple.



Une fois ces paiements configurés dans votre dashboard ils peuvent donc être configurés dans la solution de paiement pour que les icônes apparaissent ou non à l'utilisateur.

Dans le fichier **afs\_config.php** vous pouvez configurer vos méthodes comme ci-dessous par exemple (Pour rappel ces méthodes doivent être configurées dans votre contrat de société comme vu ci-dessus).

```
/* To Configure Payment Methods */  
$AFS_Payment_Cards = "VISA;VISA_ELECTRON;MASTERCARD;MAESTRO;E-CARTEBLEUE;CB";
```

**Nota:**

Vérifier avec la banque quelles sont les méthodes que vous pouvez utiliser.

Par ce biais vous pouvez donc ajouter la méthode de paiement **GooglePay** en modifiant vos paramètres dans afs\_config.php comme ci-dessous

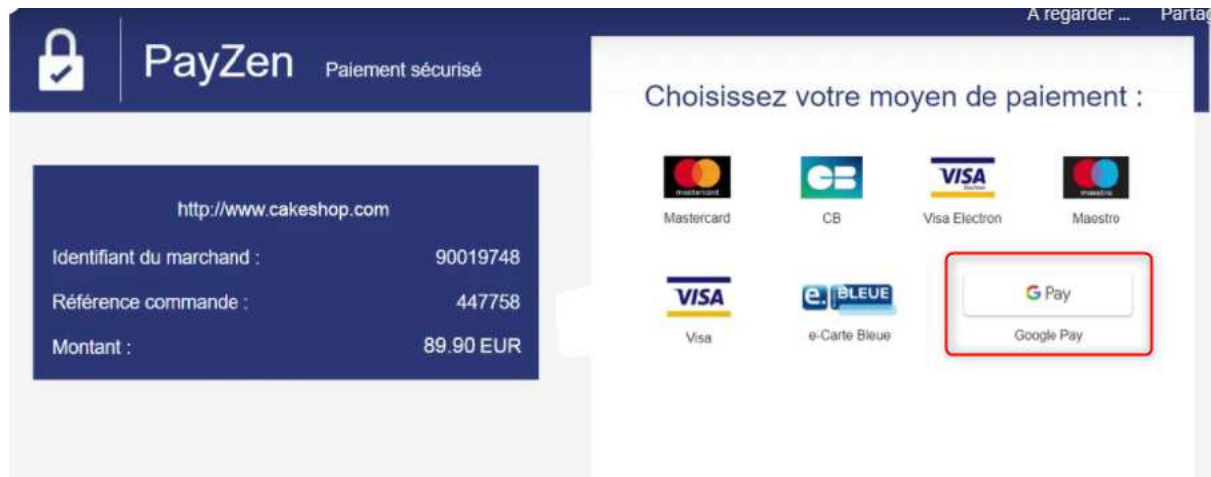
```
$AFS_Payment_Cards = "VISA;VISA_ELECTRON;MASTERCARD;GOOGLEPAY;MAESTRO;E-CARTEBLEUE;CB";
```

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



Et si votre méthode est autorisée dans votre contrat avec la banque alors l'icône sera affichée pour l'utilisateur comme ci dessous:



Et l'utilisateur pourra continuer son paiement.

**Nota:**

Pour rappel pour ajouter la méthode **GooglePay** dans votre dashboard, cela nécessite d'avoir un **compte ouvert** avec la **banque** (cela n'est pas possible en mode sandbox). Et aussi **avoir** un **compte GooglePay** pour **continuer le paiement**. Il n'y a pas non plus de mode sandbox chez Google.



## 10. Que se passe t'il si la chaîne est correcte ?

Si vous avez proprement configuré votre nouveau moyen de paiement vous devriez afficher celui ci dans votre panier au moment du choix du paiement comme ci dessous pour aller vers la banque concernée

<input type="radio"/>	 <b>Paypal Payment</b> Play with it. We are in a ... :-)	0.00 € (20.00%)
<input type="radio"/>	 <b>Payment Monetico / Crédit Mutuel</b> Play with it. We are in a ... :-)	0.00 € (20.00%)
<input type="radio"/>	 <b>Payment Crédit Agricole - No 3D Secure</b> Play with it. We are in a ... :-)	0.00 € (20.00%)
<input type="radio"/>	 <b>Payment Crédit Agricole - With 3D Secure</b> Play with it. We are in a <b>Sandbox</b> ... :-)	0.00 € (20.00%)
<input type="radio"/>	 <b>NOT USE - BUGGY - Paiement Monetico / Crédit Mutuel</b>	0.00 € (20.00%)
<input type="radio"/>	 <b>Payment Payzen</b> Play with it. We are in a Sandbox. <small>Powered by Lyra</small>	0.00 € (20.00%)

Et lorsque la commande est effectuée

· votre commande, veuillez bien noter votre numéro de commande :

**191124-I080**




En cliquant sur l'image, vous irez directement vers la banque pour finaliser votre paiement ou l'on remarque que le prix et la référence sont bien récupérés par la banque

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>





PayZen

Paiement sécurisé


https://www.afsoftware.fr

Identifiant du marchand : 35404558


Référence commande : 191124-IO80

Montant : 42,00 EUR


Choisissez votre moyen de paiement :




Maestro




Visa Electron




e-Carte Bleue



Visa




CB



Mastercard

Dans le cas d'une **configuration** supportant **Google Pay** vous aurez à cet exemple d'affichage:



PayZen

Paiement sécurisé


http://www.cakeshop.com

Identifiant du marchand : 90019748


Référence commande : 447758

Montant : 89.90 EUR


Choisissez votre moyen de paiement :




Mastercard




CB




Visa Electron



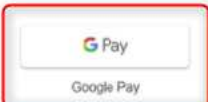
Maestro



Visa



e-Carte Bleue



Google Pay

Choisir votre carte de paiement pour continuer.


Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>

Agrément Cyberdéfense

Page 30 sur 56



 **PayZen** Paiement sécurisé

<https://www.afsoftware.fr>

Identifiant du marchand : 35404558

Référence commande : 191124-IO80

Montant : 42,00 EUR

L'adresse de ce site de paiement préfixée par https indique que vous êtes sur un site sécurisé et que vous pouvez régler votre achat en toute tranquillité.

### Informations de la carte

Numéro de carte

Expire fin

Cryptogramme visuel

**VALIDER**

Verified by **VISA** MasterCard **SecureCode**.

UTILISER LE MODE TEST

et valider votre paiement qui affichera

## Votre demande de paiement a été enregistrée avec succès.


**RAPPEL :** Cette transaction a été effectuée en mode TEST.

### Détails du paiement

BOUTIQUE :	DEMO AF SOFTWARE
Adresse URL :	<a href="https://www.afsoftware.fr">https://www.afsoftware.fr</a>
Identifiant du marchand :	35404558
Référence commande :	191124-IO80

### CARTE BANCAIRE : 42,00 EUR

Date / Heure :	24-11-2019 / 22:34:58 (GMT+1)
Numéro de carte :	XXXXXXXXXXXX0014
Numéro d'autorisation :	3fe0a4
Numéro de contrat :	1234567 001
Type :	DÉBIT VADS
N° Transaction CB :	298634
Usage :	Débit

 **TICKET**

Verified by **VISA** MasterCard **SecureCode**.

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



## **11. Message de la banque sur un paiement réussi**

Dans le cas d'un paiement réussi vous recevrez dans votre email le message suivant





## Notification par e-mail



**RAPPEL :** Cette transaction a été effectuée en mode TEST.



**BOUTIQUE :** DEMO AF SOFTWARE

Adresse URL : <https://www.afsoftware.fr>

Bonjour Mme/Mlle/M. Axelle FALCK,

Cet e-mail confirme que nous venons d'enregistrer votre demande de paiement de 65,90 EUR pour votre commande référencée AFS -21-24453 sur DEMO AF SOFTWARE.

### Détails du paiement

Identifiant du marchand	: 35404558
Numéro de transaction	: 000222
Référence commande	: AFS -21-24453
Date / Heure	: 17/10/2021 / 17:25:12 (CEST)
Moyen de paiement	: CARTE BANCAIRE CB
Numéro de carte	: XXXXXXXXXXXXX0014
N° Transaction CB	: 344836
Montant	: 65,90 EUR
Type	: DÉBIT VADS
Numéro d'autorisation	: 3fdd00
Usage	: Débit

---

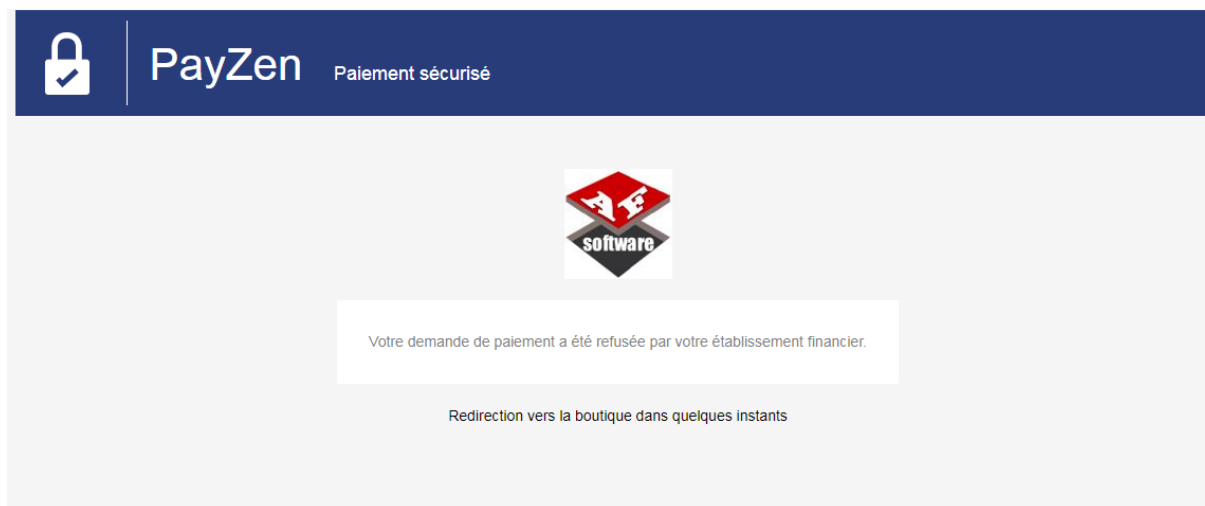
Veuillez ne pas répondre à cet e-mail. L'adresse [do\\_not\\_reply@demo.payzen.eu](mailto:do_not_reply@demo.payzen.eu) ne peut pas recevoir de réponse.

*Ensemble, faisons un geste pour l'environnement : n'imprimons nos e-mails que si*



## 12. Message de la banque sur une erreur de paiement

Votre navigateur affichera un message d'erreur comme ci dessous:



Dans le cas d'un paiement en erreur vous recevrez par exemple dans votre email le message suivant

**SOCIÉTÉ : FALCK AXEL**  
**BOUTIQUE : DEMO AF SOFTWARE [35404558]**  
**Adresse URL : <https://www.afsoftware.fr>**

**Bonjour M. Falck,**

La plateforme de paiement a détecté un formulaire de paiement invalide posté par votre site marchand. Votre acheteur n'a pas pu finaliser son achat et a été informé de l'erreur technique le 24 novembre 2019 à 16:02:47 UTC.

La transaction est définitivement perdue et n'est pas visible dans votre Back Office car incomplète.

L'erreur rencontrée est liée au paramètre suivant :

**PaymentFormError = 204 - SIGNATURE\_ALGORITHM**

AVERTISSEMENT: Veuillez d'abord vérifier si votre système utilise la bonne valeur "vads\_site\_id" et la bonne "clé" disponible dans le back-office marchand. Pour gérer correctement les caractères spéciaux dans la signature, tous les champs doivent être exprimés en utilisant le codage UTF-8. Veuillez d'abord vérifier que votre système utilise bien le codage UTF-8.

Paramètres attendus pour la signature : vads\_action\_mode + vads\_amount + vads\_ctx\_mode + vads\_currency + vads\_cust\_address + vads\_cust\_city + vads\_cust\_country + vads\_cust\_email + vads\_cust\_id + vads\_cust\_name + vads\_cust\_phone + vads\_cust\_zip + vads\_language + vads\_order\_id + vads\_page\_action + vads\_payment\_config + vads\_redirect\_error\_message + vads\_redirect\_error\_timeout +

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



vads\_redirect\_success\_message + vads\_redirect\_success\_timeout + vads\_return\_mode + vads\_site\_id +  
vads\_trans\_date + vads\_trans\_id + vads\_url\_return + vads\_version + certificate

Chaîne de caractère (UTF-8) à encoder : INTERACTIVE+1000+TEST+978+Bd Paul  
Picot+TOULON+FR++2380+Henri Durand+06002822672+83200+fr+123456+PAYMENT+SINGLE+Redirection  
vers la boutique dans quelques instants+1+Redirection vers la boutique dans quelques  
instants+1+GET+35404558+20191124160244+000013+https://wsx5demo.afsoftware.fr/boutik.php+V2+99XXXX  
XXXXXXXXX01

Algorithme de signature attendu : HMAC-SHA-256

Algorithme de signature détecté : SHA-1

Chaîne de caractère attendue (UTF-8) : [J6L6J7i70Px0aYwHo9na4OSFnPth/NLYqFD2uzUBY6E=]

Chaîne de caractère reçue (UTF-8) : [36e7e8acc151428e1dc31a2cc9e678049bffad53]

**Pour comprendre l'origine de ce problème se référer à la FAQ :** <http://payzen.io/fr-FR/error-code/error-204.html>

Pour information, voici le formulaire de paiement invalide reçu par notre plateforme :

```
[signature=36e7e8acc151428e1dc31a2cc9e678049bffad53]
[vads_action_mode=INTERACTIVE]
[vads_amount=1000]
[vads_ctx_mode=TEST]

[vads_currency=978]
[vads_cust_address=Bd Paul Picot]
[vads_cust_city=TOULON]
[vads_cust_country=FR]
[vads_cust_email=null]
[vads_cust_id=2380]
[vads_cust_name=Henri Durand]
[vads_cust_phone=06002822672]
[vads_cust_zip=83200]
[vads_language=fr]
[vads_order_id=123456]
[vads_page_action=PAYMENT]
[vads_payment_config=SINGLE]
[vads_redirect_error_message=Redirection vers la boutique dans quelques instants]
[vads_redirect_error_timeout=1]
[vads_redirect_success_message=Redirection vers la boutique dans quelques instants]
[vads_redirect_success_timeout=1]
[vads_return_mode=GET]
[vads_site_id=35404558]
[vads_trans_date=20191124160244]
[vads_trans_id=000013]
[vads_url_return=https://wsx5demo.afsoftware.fr/boutik.php]
[vads_version=V2]
```

L'adresse IP de votre acheteur est **91.160.65.69**.

Nous vous conseillons de vous rapprocher de votre webmaster pour analyser les causes de ce dysfonctionnement. Une fois le problème identifié, merci d'apporter les modifications nécessaires.

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



### 13. Comment utiliser le mode debug ?

Il est possible d'utiliser le mode Debug proposé par la banque pour comprendre un problème.

Pour cela vous devez activer l'option dans le fichier **conf.txt** comme ci dessous

```
-----  
*****  
/* MODE DEBUGGAGE / DEBUG MODE *  
*****  
-----
```

```
debug = 1
```

En utilisant ce mode vous afficherez les informations suivantes pour comprendre les problèmes ou éventuellement avoir les informations pour utiliser le support de votre banque. Ces informations s'afficheront avant d'atteindre la page de paiement ou la page d'erreur.

Vous pouvez aussi modifier la variable suivante dans le fichier **afs\_config.php** pour une autre partie debug en complément de la partie ci dessus.

```
/* For testing/Debug purpose ONLY */          /* = 1 for debug or = 0 for production */  
$AFS_Debug = '1';
```

Et cela affichera:



#### CHAMPS DU FORMULAIRE DE PAIEMENT

Url de la plateforme de paiement: <https://secure.payzen.eu/vads-payment/>

En rouge les champs obligatoires

#### Payzen Plugin by (c) AF Software

Version: v2021.1 by AF Software  
Debug mode = ON  
Licence: TRIAL  
Expiration date: 20211227

##### PARAMETRES DE LA TRANSACTION

<b>vads_amount</b>	<input type="text" value="6590"/>	Montant de la commande exprimé dans la plus petite unité de la devise. Centimes pour EURO. Ex : 1000 pour 10 euros
--------------------	-----------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

##### PARAMETRES CLIENT

vads_order_id	<input type="text" value="AFS-21-38373"/>	Numéro de commande. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 32 caractères maximum - Type Alphanumérique
vads_cust_id	<input type="text"/>	Numéro client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 32 caractères maximum - Type Alphanumérique
vads_cust_name	<input type="text" value="Axelle FALCK"/>	Nom du client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 127 caractères maximum - Type Alphanumérique
vads_cust_address	<input type="text" value="4 av deportes de la resistanc"/>	Adresse du client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 255 caractères maximum - Type Alphanumérique
vads_cust_zip	<input type="text" value="13100"/>	Code Postal du client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 32 caractères maximum - Type Alphanumérique
vads_cust_city	<input type="text" value="Aix en Provence"/>	Ville du client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 63 caractères maximum - Type Alphanumérique
vads_cust_country	<input type="text" value="GQ"/>	Pays du client. Code pays du client à la norme ISO 3166. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 2 caractères maximum - Type Alphanumérique
vads_cust_phone	<input type="text" value="01232131"/>	Téléphone du client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 32 caractères maximum - Type Alphanumérique
vads_cust_cell_phone	<input type="text" value="33685965572"/>	Téléphone du client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 32 caractères maximum - Type Alphanumérique (mobile)
vads_cust_email	<input type="text" value="axel@afsoftware.fr"/>	Email du client. Paramètre facultatif.
URL Cancel	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html"/>	
URL Error	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html"/>	
URL Refused	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html"/>	
URL Success	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-ok.html"/>	
vads_Algo	<input type="text" value="SHA1"/>	
vads_Payment_Cards	<input type="text" value="VISA;VISA_ELECTRON;GOOGLEPAY;MASTERCARD;MAESTRO;E-CART"/>	

Valider et envoyer les paramètres  
en mode POST vers le fichier form\_payment.php

Et sur la page suivante:

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



## EXEMPLE D'IMPLEMENTATION DE LA SOLUTION DE PAIEMENT PAYZEN

### FORMULAIRE DE PAIEMENT SIMPLE - LANGAGE PHP - HTML - Version du pack 1.0f

[Formulaire de paiement](#) | [Analyse du retour](#)

**PayZen**

Paieement sur internet

#### POUR INFORMATION VOICI LES CHAMPS QUI SERONT ENVOYES A LA PLATEFORME

```
signature : 1b4b5157a36d258ae91818edc99d227e3e1dde44
vads_action_mode : INTERACTIVE
vads_amount : 1000
vads_ctx_mode : TEST
vads_currency : 978
vads_cust_address : Bd Paul Picot
vads_cust_city : TOULON
vads_cust_country : FR
vads_cust_email :
vads_cust_id : 2380
vads_cust_name : Henri Durand
vads_cust_phone : 06002822672
vads_cust_zip : 83200
vads_language : fr
vads_order_id : 123456
vads_page_action : PAYMENT
vads_payment_config : SINGLE
vads_redirect_error_message : Redirection vers la boutique dans quelques instants
vads_redirect_error_timeout : 1
vads_redirect_success_message : Redirection vers la boutique dans quelques instants
vads_redirect_success_timeout : 1
vads_return_mode : GET
vads_site_id : 35404558
vads_trans_date : 20191124171220
vads_trans_id : 000022
vads_url_return : https://wsx5demo.afsoftware.fr/boutik.php
vads_version : V2
```

**PAYER => envoyer les paramètres vers la plateforme de paiement**

#### REMARQUE:

Pour être redirigé directement sur la page de paiement sans afficher cette page, veuillez passer la valeur debug à OFF dans le fichier conf.txt.

Après avoir utilisé le mode Debug, ne pas oublier de réinitialiser les paramètres.



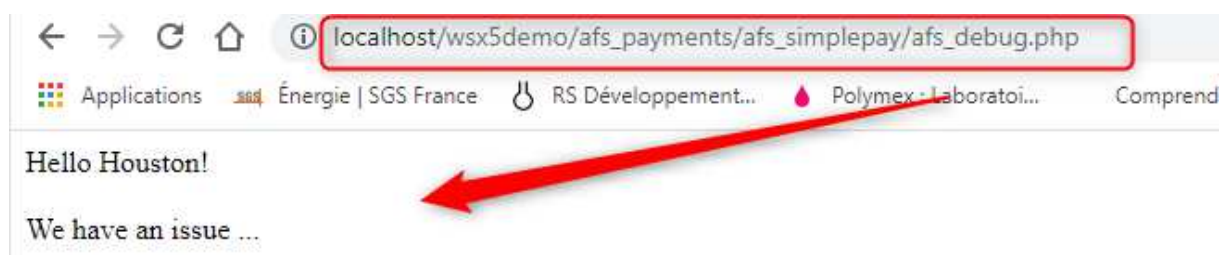
## 14. How to use the afs\_debug.php file to have deeper information ?

Une autre façon d'utiliser le mode debug est d'utiliser le fichier afs\_debug.php fournit avec le plugin. L'avantage de cette option est de pouvoir avoir la possibilité d'afficher des informations plus détaillées en mode debug juste par un fichier externe PHP.

Vous avez besoin d'utiliser directement ce fichier depuis votre URL de paiement dans votre navigateur comme ci dessous:

**[https://www.mydomain.com/afs\\_payments/afs\\_mypayment/afs\\_debug.php](https://www.mydomain.com/afs_payments/afs_mypayment/afs_debug.php)**

Mais avec cette syntaxe cela n'est pas suffisant et vous obtiendrez un message suivant qui explique que le fichier ne peut pas fonctionner correctement.



Pour fonctionner correctement le fichier est protégé par un code de déverrouillage pour éviter l'utilisation par une tierce personne inconnue. Le code de déverrouillage est:

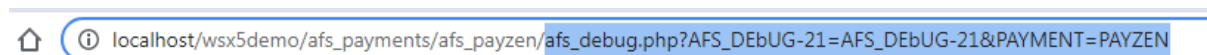
**AFS\_DEbUG-21=AFS\_DEbUG-21**

Et vous avez aussi besoin de fournir le nom du module de paiement, et ici cela sera donc:

**PAYMENT=PAYZEN**

Donc maintenant pour utiliser correctement le fichier afs\_debug.php file merci d'utiliser l'URL suivante comme exemple:

**[https://www.mydomain.com/afs\\_payments/afs\\_mypayment/afs\\_debug.php?AFS\\_DEbUG-21=AFS\\_DEbUG-21&PAYMENT=PAYZEN](https://www.mydomain.com/afs_payments/afs_mypayment/afs_debug.php?AFS_DEbUG-21=AFS_DEbUG-21&PAYMENT=PAYZEN)**



Et la page suivante sera affichée.



## Generic Debug Tool

[www.afsoftware.fr](http://www.afsoftware.fr)

Version: 2021.1

[Print results](#)

### SYSTEM PARAMETERS

PHP Version: 7.4.11

Full URL: [http://localhost/wsxdemo/afs\\_payments/afs\\_simplepay/afs\\_debug.php?AFS\\_DEbUG-21=AFS\\_DEbUG-21](http://localhost/wsxdemo/afs_payments/afs_simplepay/afs_debug.php?AFS_DEbUG-21=AFS_DEbUG-21)

OS Name: Windows

### PLUGIN PARAMETERS

Merchant ID: OM 01

AFS Magic Number: 12244899

Check 1: 8c6a148490651f106d7fad8fbc21f02c

Check 2: 2dca3568ddf71271b07a68bc3aa7c221

Type License: FULL

Expiration Date: 20211205

Lic1: 1

Lic2: 1

Lic3: 1

### PLUGIN DIRECTORY

```
1 = OK -----(size = 0 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 10:28:02
2 = afs_alertbox.php -----(size = 25259 bytes) ----- Date: 2021 November 04 - 18:41:06
3 = afs_back.php -----(size = 2216 bytes) ----- Date: 2021 October 29 - 16:42:07
4 = afs_config.php -----(size = 2566 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 11:45:24
5 = afs_cookiechecker.php -----(size = 15519 bytes) ----- Date: 2021 October 29 - 16:42:07
6 = afs_debug.php -----(size = 5141 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 14:54:15
7 = afs_functions.js -----(size = 3053 bytes) ----- Date: 2021 October 29 - 16:42:07
8 = afs_functions.php -----(size = 9992 bytes) ----- Date: 2021 November 03 - 17:36:49
9 = afs_ipn.php -----(size = 1392 bytes) ----- Date: 2021 October 29 - 16:42:07
10 = afs_licence.key -----(size = 6960 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 14:48:31
11 = afs_licence.key FULL 3 options -----(size = 6960 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 14:48:31
12 = afs_licence.key FULL Option 1 -----(size = 6960 bytes) ----- Date: 2021 November 03 - 17:30:31
13 = afs_licence.key TRIAL -----(size = 6960 bytes) ----- Date: 2021 October 30 - 17:01:30
14 = afs_log -----(size = 4096 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 10:29:15
15 = afs_simplepay.php -----(size = 16689 bytes) ----- Date: 2021 November 03 - 17:34:36
16 = img -----(size = 0 bytes) ----- Date: 2021 October 25 - 15:41:48
17 = net2ftp-1636104601.zip -----(size = 696 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 10:30:02
18 = net2ftp-1636104875.zip -----(size = 4805 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 10:34:36
19 = src -----(size = 4096 bytes) ----- Date: 2021 November 03 - 17:11:07
```

[Print results](#)

End of Debug !

Toutes les informations ici seront utiles pour AF Software dans le cas de problèmes.

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>





Vous pouvez sauvegarder la page par un simple clic droit et la sauvegarder; choisir un fichier .txt ou l'imprimer directement avec un outil générateur de PDF ou directement sur une imprimante.

## 15. Comment changer l'algorithme de signature ?

Il existe 2 algorithmes de signature possible:

- SHA-1
- HMAC SHA-256


**Par défaut** le module est livré avec le mode **SHA-1**.

Pour passer en mode HMAC SHA-256 il est nécessaire de modifier la variable dans le fichier **afs\_config.php** comme ci dessous:

**\$AFS\_Algo = HMAC;**

**ATTENTION:** il est nécessaire de modifier aussi ce paramètre dans l'interface du Back Office de Payzen comme ci dessous dans le paramétrage des clés:

---

 **Sécurité des échanges**

---

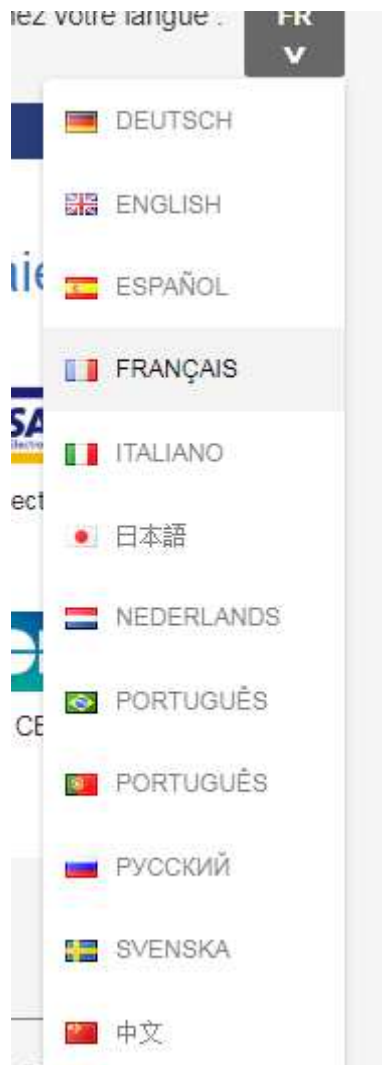
Algorithme de signature en mode Test *:	<input type="text" value="HMAC-SHA-256"/>	▼
Algorithme de signature en mode Production *:	<input type="text" value="HMAC-SHA-256"/>	▼

---



## 16. Comment changer la langue par défaut

L'interface de paiement supporte plusieurs langues qui peuvent être changées à la volée dans l'interface de paiement par le menu déroulant en haut à droite.



Par défaut le module est configuré pour le français par défaut. Il est possible de changer la langue par défaut pour l'anglais en modifier le paramètre suivante dans le fichier **conf.txt**

```
;-----  
; vads_language  
;-----  
  
vads_language = en
```

Les autres langues ne peuvent pas être configurées par défaut, mais uniquement disponibles directement dans l'interface de paiement.

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



## 17. Comment générer ma clé d'évaluation ?

Après avoir reçu votre code privé vous pouvez débloquent l'accès au générateur de clés pour créer votre clé d'évaluation. Les paramètres utiles sont indiqués ici ?



### Welcome to AF Software Keygen Generator

You are in User mode

All fields are mandatory !

Expiration Date (Default 30 days):

Website Name:

Company code (delivered by the bank):

Company code - (to check it) :

Company Name:

Email Contact:

- 1 - Nom de votre site web ou le plugin fonctionnera
- 2 - Company code délivré par la banque
- 3 - Company code à nouveau pour vérification de la saisie
- 4 - Nom de la société
- 5 - Email de contact

Tous les champs sont obligatoires pour générer votre licence

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>

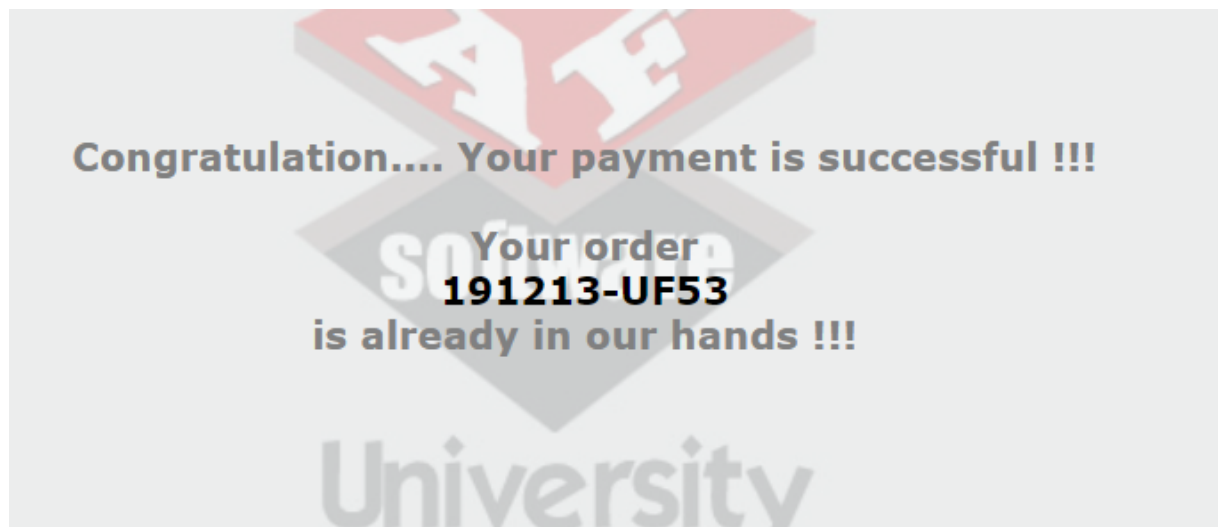


## 18. Configuration de la page retour paiement OK ?

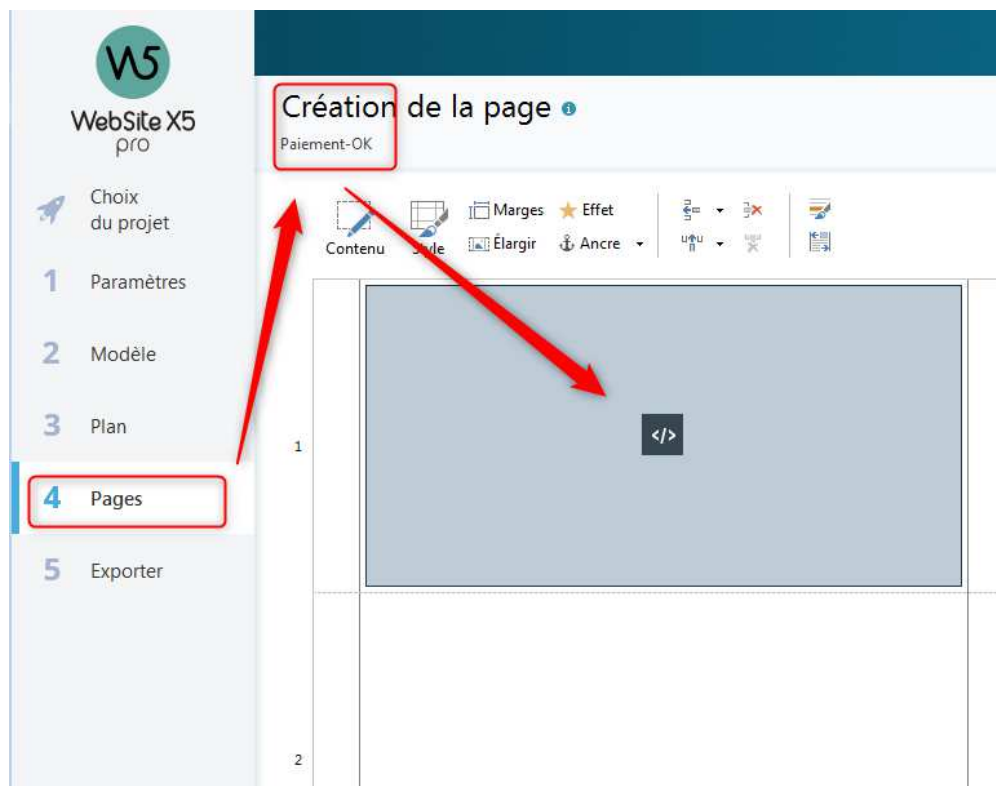
La récupération du numéro de commande n'est pas possible dans Website une fois le paiement effectué !

Ici nous vous proposons de configurer la page de retour avec du code HTML pour éventuellement récupérer le numéro de commande dans votre message par le biais d'un cookie initialisé durant votre paiement.

Par exemple notre page de retour si le paiement est OK sera affichée comme ci dessous:



Pour cela nous configurons notre page avec un objet HTML comme ci dessous:



et nous ajoutons le code HTML suivant dans notre page pour afficher message et récupérer le numéro de commande

```
<style>
/* Pour aligner le texte au centre */
section#afsoftware
{
    text-align: center; /* Ajouté par AFS */
    margin-left:auto; /* Ajouté par AFS */
    margin-right:auto; /* Ajouté par AFS */
}
</style>

<!-- Pour récupérer le cookie -->
<script>
    function getCookie(name)
    {
        var re = new RegExp(name + "=[^;]+");
        var value = re.exec(document.cookie);
        return (value != null) ? value[1] : null;
    }

    var num_order = getCookie('afs_payment');
```

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



```
</script>
```

```
<!-- Pour afficher le message -->  
<section id="afsoftware">
```

```
<div id="afs" >  
<!-- Pour debug -->  
<input type="hidden" id="order" value="demo">
```

```
    <strong>  
    <font face="Verdana" color="grey">  
    <span style="font-size:16pt;">  
    <br><br>  
    Congratulation.... Your payment is successful !!!  
    <br><br>  
    Your order  
    <font face="Verdana" color="black">  
    <p id="texte">dddd</p>  
    </font>  
    is already in our hands !!!  
  
    </span>  
    </font>  
    </strong>
```

```
</div>  
</section>
```

```
<!-- Pour réécrire les champs avec le numéro de commande dans le cookie -->  
<script>  
document.getElementById('order').value = num_order;  
document.getElementById('texte').innerHTML = num_order;  
</script>
```

Libre à vous de modifier le contenu de cet objet HTML.

Aucun support n'est offert par AF Software sur ces modifications

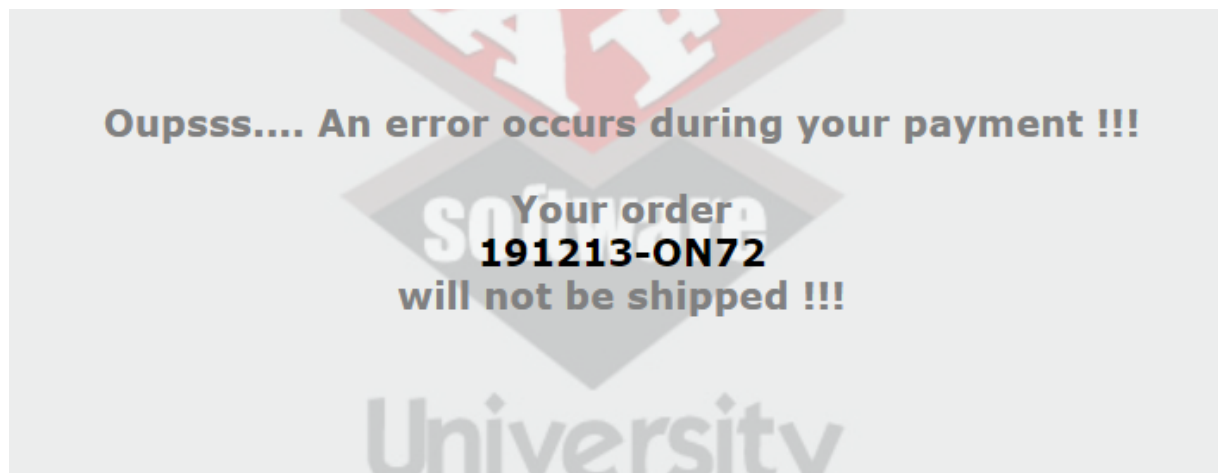


## 19. Configuration de la page retour paiement non OK ?

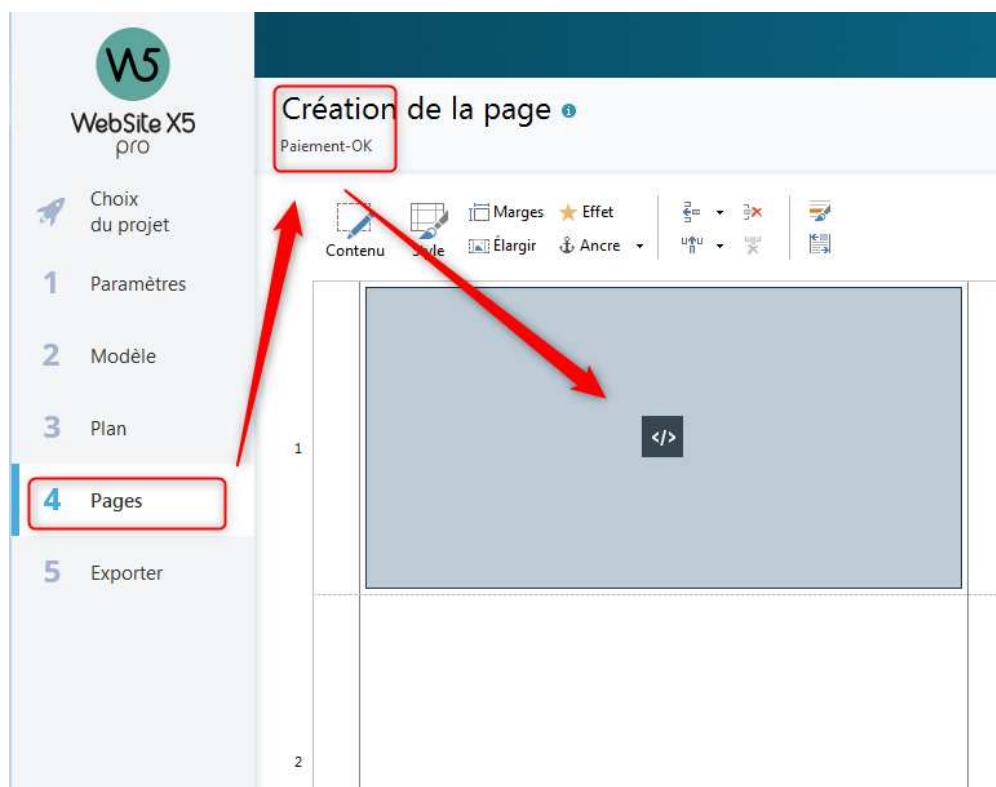
La récupération du numéro de commande n'est pas possible dans Website une fois le paiement non effectué ou en erreur !

Ici nous vous proposons de configurer la page de retour avec du code HTML pour éventuellement récupérer le numéro de commande dans votre message par le biais d'un cookie initialisé durant votre paiement.

Par exemple notre page de retour si le paiement est en erreur ou refusé sera affichée comme ci dessous:



Pour cela nous configurons notre page avec un objet HTML comme ci dessous:



et nous ajoutons le code HTML suivant dans notre page pour afficher message et récupérer le numéro de commande

```
<style>
/* Pour aligner le texte au centre */
section#afsoftware
{
    text-align: center; /* Ajouté par AFS */
    margin-left:auto; /* Ajouté par AFS */
    margin-right:auto; /* Ajouté par AFS */
}
</style>

<!-- Pour récupérer le cookie -->
<script>
    function getCookie(name)
    {
        var re = new RegExp(name + "=(^[^;]+)");

        var value = re.exec(document.cookie);
        return (value != null) ? value[1] : null;
    }

    var num_order = getCookie('afs_payment');
</script>
```

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>





```
<!-- Pour afficher le message -->
<section id="afsoftware">

<div id="afs" >
<!-- Pour debug -->
<input type="hidden" id="order" value="demo">

    <strong>
    <font face="Verdana" color="grey">
    <span style="font-size:16pt;">
    <br><br>
    Oupsss.... An error occurs during your payment !!!
    <br><br>
    Your order
    <font face="Verdana" color="black">
    <p id="texte">N° de commande</p>
    </font>
    will not be shipped !!!

    </span>
    </font>
    </strong>

</div>
</section>

<!-- Pour réécrire les champs avec le numéro de commande dans le cookie -->
<script>
document.getElementById('order').value = num_order;
document.getElementById('texte').innerHTML = num_order;
</script>
```

Libre à vous de modifier le contenu de cet objet HTML.

Aucun support n'est offert par AF Software sur ces modifications



## 20. Utilisation de l'outil afs\_cookiechecker.php

Après décompression du plugin vous trouverez le fichier **afs\_cookiechecker.php** qui permet de vérifier la présence du cookie durant une commande et le contenu du cookie  
Cet outil sera utile si vous rencontrez des problèmes avec le code HTML des pages de retour pour récupérer votre numéro de commande.

Ce cookie est initialisé dans le formulaire du paiement par la ligne suivante:

```
document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';
```

Cette ligne permet durant la procédure de paiement de créer un cookie avec le numéro la commande.

Ce cookie sera détruit automatiquement à la fin de la session.

Si vous utilisez nos options de pages de retour en HTML il est possible que des erreurs soient présentes dans votre code pour la lecture du cookie.

Pour essayer de les détecter nous vous fournissons cet outil qui permet de lire le cookie et d'afficher son contenu ou alors de vous indiquer que la lecture n'est pas possible.

Pour détecter si votre cookie est présent nous recommandons de copier afs\_cookiechecker.php dans le répertoire **afs\_payments** par exemple et ensuite de manuellement indiquer l'URL suivante après votre paiement **être revenu** sur la page de **paiement OK** ou sur la page de **paiement non OK**.

Ensuite vous indiquez l'URL suivante dans votre navigateur (sans le refermer précédemment) pour appeler le fichier afs\_cookiechecker.php et la variable demandée.

[https://www.monsite.com/afs\\_payments/afs\\_cookiechecker.php?cookieName=afs\\_payment](https://www.monsite.com/afs_payments/afs_cookiechecker.php?cookieName=afs_payment)

Il est important **d'exécuter cette URL dans la même fenêtre que** celle utilisée durant votre paiement effectué ou en erreur.

- **Cookie correctement détecté par afs\_cookiechecker.php**

Dans le cas où votre cookie est détecté correctement la page suivante sera affichée avec le contenu du cookie affiché.



**Waouuuuu !!!!**

**Votre cookie est détecté !!!  
You cookie is detected !!!**

**Son contenu est:  
his content is :**

**191213-HP51**

[www.afsoftware.fr](http://www.afsoftware.fr)

(c) 2019 - Cookiechecker v 1.1



- **Cookie non correctement détecté par afs\_cookiechecker.php**

Dans le cas ou votre cookie n'est pas détecté correctement la page suivante sera affichée.



**Hooooooo !!!!**

**Votre cookie n'est pas détecté !!!  
Your cookie is not detected !!!**

[www.afsoftware.fr](http://www.afsoftware.fr)

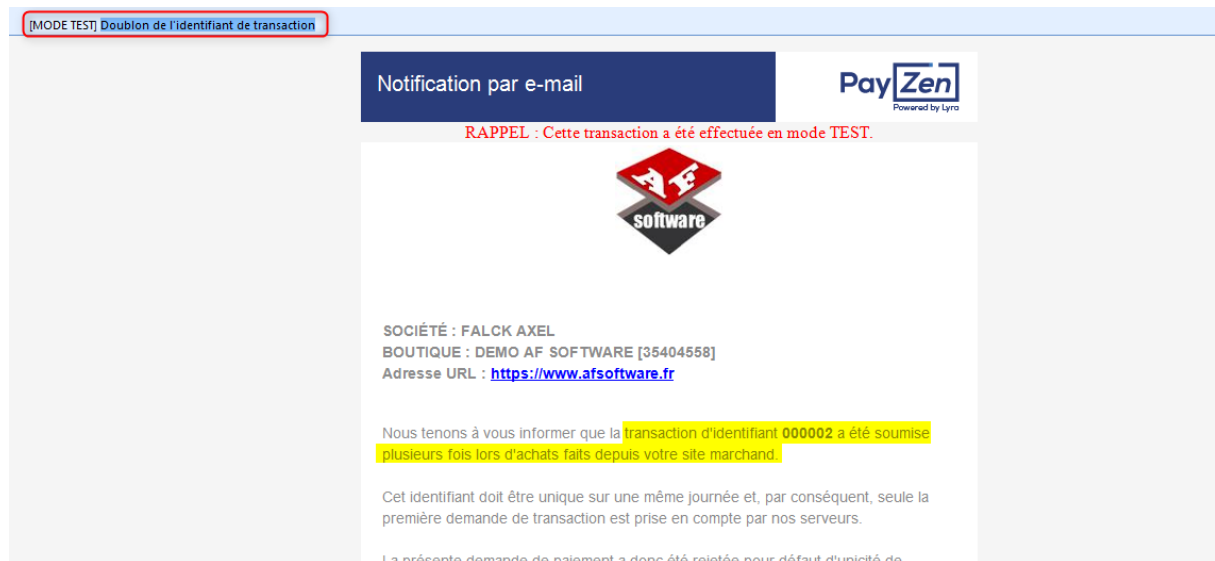
(c) 2019 - Cookiechecker v 1.1



## 21. Erreurs connues

- **Doublon de l'identifiant de transaction**

Suite à un paiement vous recevez dans votre email le message suivant:



Ce message indique que la paramètre **vads\_trans\_id** à été modifié dans le fichier **conf.txt**  
Dans notre erreur ci dessus, le paramètre est configuré comme ci dessous:

**vads\_trans\_id = 000002**

En mettant ce paramètre en commentaire avec un point virgule comme à l'origine, tout fonctionne normalement.

**;vads\_trans\_id =**

D'ailleurs en regardant votre transaction dans votre dashboard vous retrouverez votre transaction ID comme ci dessous:



Détail d'une transaction en cours : 000002 (Référence commande : AFS-22-33373)

Informations 3D Secure Acheteur Gestion des risques Gestion des risques avancée Historique

Identification de la transaction

Id. Transaction : 000002

UUID Transaction : 59f202685fc646818857234d64241070

Référence commande : AFS-22-33373

Boutique : DEMO AF SOFTWARE (35404558)

Montant actuel : 65,90 EUR

Type : Débit

Cycle de vie de la transaction

Statut : En attente de remise

Date de création : 06/01/2022 16:03:49

Date de remise demandée : 06/01/2022 16:03:49

- La transaction a déjà été effectuée

Vous recevez le message suivant durant une tentative de paiement.

< Annuler et retourner à la boutique Sélectionnez votre langue :

PayZen Paiement sécurisé

La transaction a déjà été effectuée.

Redirection vers la boutique dans quelques instants

Le plugin utilise un fichier **count.txt** qui se trouve dans le répertoire '**compteur**' et qui incrémente de 1 la valeur contenue dans le fichier lorsque une action est faite avec le plugin.  
Donc **systématiquement** ce fichier **est incrément**é de 1 sur le serveur web dès qu'une tentative de paiement est effectuée.

Si vous tentez d'effectuer un paiement en changeant par exemple le contenu de ce fichier avec une valeur inférieure à celle indiquée, vous obtiendrez donc une erreur de paiement car la valeur contenue dans count.txt aura déjà été utilisée.

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



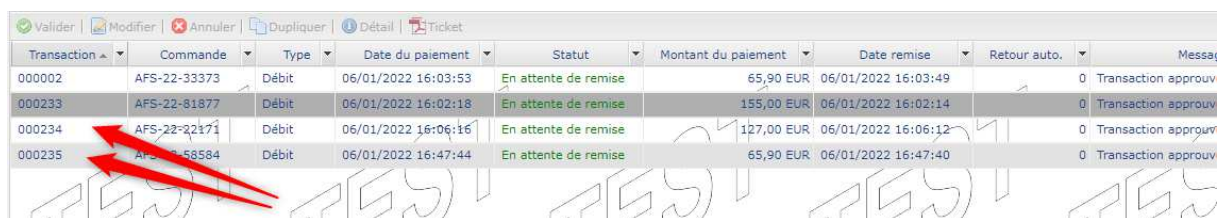
Cette erreur se produit fréquemment lorsque vous avez exporté votre projet, testé le plugin pour effectuer des paiements (donc le fichier count.txt sur le serveur web est modifié à chaque fois) et que ensuite après ces tests effectués, vous **ré-exportez votre projet**. Il est donc fort possible que le fichier **count.txt sur le serveur web soit écrasé** par celui transmis durant votre export avec la valeur initiale et donc déjà utilisé.

Pour corriger cela il faut donc soit modifier directement le fichier count.txt manuellement sur le serveur web (ou le récupérer en local en FTP, le modifier sur votre ordinateur et le renvoyer avec un client FTP), ou alors modifier le fichier count.txt dans votre projet et effectuer à nouveau un export en forçant la retransmission des fichiers du plugin pour remettre à jour le fichier count.txt sur le serveur web avec celui modifié dans votre projet.

**Nota:** Nous vous recommandons après un export correct de supprimer le fichier count.txt de la liste de vos fichiers dans l'objet HTML pour éviter de réexporter ce fichier avec un contenu initial et donc erroné après les tests faits sur le serveur web et ainsi éviter d'écraser el fichier count.txt sur le serveur web qui se modifie au fil de l'eau par le plugin.

Ce mécanisme n'est pas lié à AF Software, mais au fonctionnement avec le paiement Payzen.

D'ailleurs dans votre dashboard vous pouvez voir directement que le numéro de transaction s'incrémente de 1 à chaque fois.



Transaction	Commande	Type	Date du paiement	Statut	Montant du paiement	Date remise	Retour auto.	Messag
000002	AFS-22-33373	Débit	06/01/2022 16:03:53	En attente de remise	65,90 EUR	06/01/2022 16:03:49	0	Transaction approuv
000233	AFS-22-81877	Débit	06/01/2022 16:02:18	En attente de remise	155,00 EUR	06/01/2022 16:02:14	0	Transaction approuv
000234	AFS-22-22171	Débit	06/01/2022 16:06:16	En attente de remise	127,00 EUR	06/01/2022 16:06:12	0	Transaction approuv
000235	AFS-22-58584	Débit	06/01/2022 16:47:44	En attente de remise	65,90 EUR	06/01/2022 16:47:40	0	Transaction approuv



## 22. Plus d'informations

<https://payzen.io/fr-FR/form-payment/standard-payment/emm1405090779098.pdf>  
<https://www.payzen.eu/integration-payzen/>  
<https://developers.google.com/pay/api#participating-processors>  
<https://payzen.io/fr-FR/m-payment/googlepay/declarer-un-contrat-google-pay-dans-le-back-office-marchand.html>  
<https://payzen.io/fr-FR/m-payment/googlepay/presentation.html>  
[https://pay.google.com/intl/fr\\_fr/about/learn/](https://pay.google.com/intl/fr_fr/about/learn/)